ДРАКОНИ И СЪКРОВИЩА

- Всеки играч избира четири пионки с един цвят и ги поставя в четирите начални полета – НАЧАЛО. Тези пионки са неговите съкровища.
- Играчите въртят поред зарчетата. За да започнат да придвижват съкровищата си по игралното поле, играчите трябва да завъртят 6. Първият, който завърти 6 с което и да е от зарчетата, започва пръв.
- Играчите придвижват съкровищата си по полетата според резултата от зарчето и като спазват посоката на стрелките.
- Ако друг играч стъпи на полето, където в момента се намира вашето съкровище, ще трябва да върнете пионката си на началното поле. Ако ваша пионка влезе в поле, в което вече имате съкровище, блокирате полето и в него не може да влиза друг играч.
- Когато премине през цялото игрално поле, съкровището може да бъде прибрано в защитеното леговище на дракона.



НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО

СТАРТ

ЛЕГОВИЩЕ

НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО

СТАРТ

ЛЕГОВИЩЕ

НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО

СТАРТ

ЛЕГОВИЩЕ

НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО НАЧАЛО

СТАРТ

ЛЕГОВИЩЕ

Победител е играчът, който ПРЪВ прибере и четирите си съкровища в леговището на дракона.





ДВОРЕЦЪТ НА РУСАЛКАТА

- Въртете зарчетата поред и придвижвайте пионките по игралното поле, като следвате указанията.
- Победител е играчът, който стигне ПРЪВ до двореца на русалката на финала.

