Добре дошли на Загадъчната планета!



Готови за кацане! Вашият космически кораб всеки момент ще се приземи в база „Алфа“ на Загадъчната планета. Целта на вашата мисия е да възстановите намалелите запаси на нейния екипаж и да осъвремените компютърните системи на базата.

Но нещо не е наред. Светлините мигат. Въздушните шлюзове са широко отворени. Компютрите са блокирали, екипажът на базата е изчезнал! Трябва да спасите екипажа! Трябва да възстановите захранването, да затворите въздушните шлюзове и да рестартирате компютрите. След това може да съберете необходимите данни, за да разберете какво се е случило!

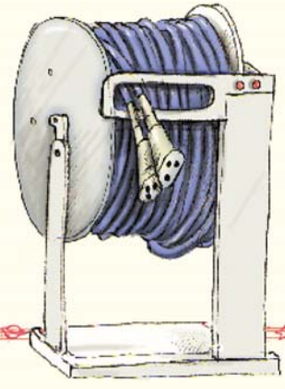
Ако сте готови за предизвикателството, отидете на стр. 11

Ако още не сте сигурни, отидете на стр. 20

Влизате в лабораторията. Вътре цари хаос. Святкат предупредителни светлини, а апаратурата е полудяла. Преливат химически колби, трошат се епруветки. Вратата към ядрения реактор постоянно се отваря и затваря. Мониторите на компютрите са изпълнени с непознати знаци, вероятно с извънземен произход. В този момент виждате съобщение, надраскано на бялата дъска...



Отидете на стр. 20



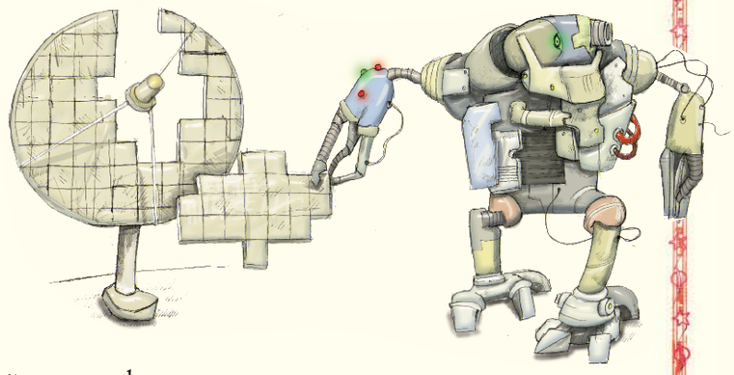
Следвате инструкциите на електронния си бележник. Маршрутът ви минава покрай работилницата. Отбивате се да вземете голяма макара с електрически кабел.

Правилно сте въвели координатите! След няколко минути стигате до панелите на слънчевите батерии.

Отидете на стр. 32

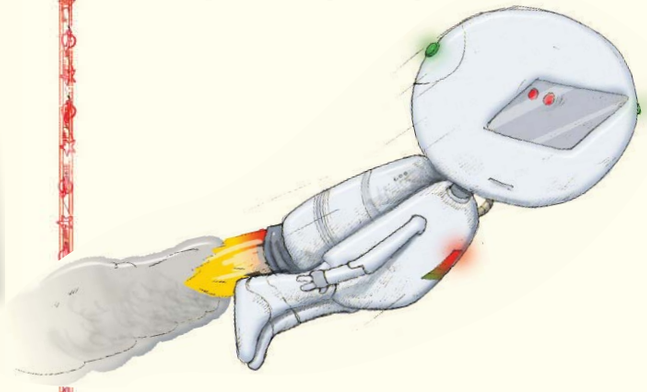
Въвеждате командите за насочване на здравата сателитна чиния към планетата Зет. Опитвате се да изпратите сигнал. Нищо не се получава.

Видеозаписите ви разкриват проблема. Извънземният апарат е избягал от кратера! Отрязал е голямо парче от втората чиния! Трябва да го спрете, преди да унищожи още нещо!



Ромбус се притичва на помощ! Той излита през въздушния шлюз, включва ракетния си блок и се понася към сателитната чиния. Там се изправя срещу извънземния апарат, който изглежда огромен и опасен в сравнение с него. Но Ромбус светкавично нанася мощен електричен удар и всичко свършва – извънземният нападател замръзва като статуя.

Сега Ромбус трябва да върне откраднатата част на мястото ѝ. Изпраща ви сигнал с молба за инструкции. Как трябва да завърти парчето, за да попадне то на мястото си?



Ако смятате, че Ромбус трябва да завърти парчето на 90° по часовниковата стрелка, отидете на стр. 12

Ако смятате, че Ромбус трябва да завърти парчето на 90° обратно на часовниковата стрелка, отидете на стр. 37

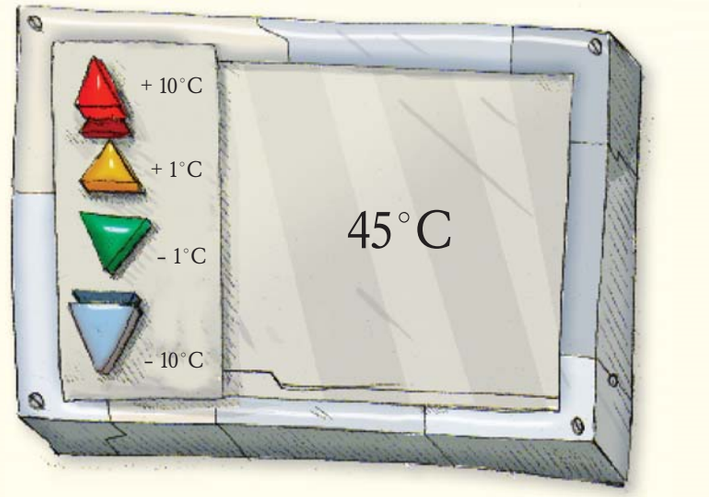
Правилно. Вместо за седмици, растенията растат за минути! Вместо за дни, плодовете узряват за секунди! Нещо странно се случва в биокупола!

Отидете на стр. 31

Неправилно! Магнитът привлича само извънземните, които са яли желязо и стомана. Магнитът не привлича извънземните, които са яли алуминий и мед. Алуминият и медта са сред металите в диаграмата на Вен, но не са магнитни. Алуминият и медта са немагнитни метали.

Отидете на стр. 17

Контролният монитор показва температурата. Можете да я настроите на по-ниска или на по-висока с помощта на стрелките. Решавате да я свалите на минус 5°C. Това би трябвало да спре червеите!



Ако натиснете синята стрелка 4 пъти, отидете на стр. 7

Ако натиснете синята стрелка 5 пъти, отидете на стр. 32

Това е правилното число. То ще ви е необходимо по-късно, за да проверите дали всички микроботи са деактивирани.

Сега трябва да изследвате останалите части от база „Алфа". Възможно е да има и други проблеми, които трябва да отстраните, преди да намерите екипажа!

Отидете на стр. 14

Проверявате „Големи". Електронният ви бележник започва да прегрява. От клавишите излиза дим! На екрана се появяват съобщения!



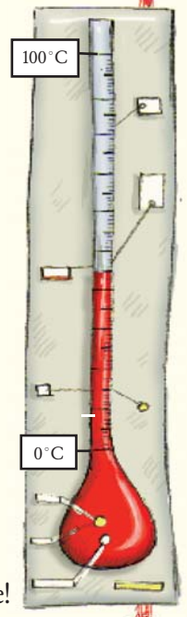
Бързо отказвате полето и опитвате отново. „Големи" не е верният отговор. Погледнете пак диаграмата. Изведнъж забелязвате, че някои големи елементи, като например прозорците, не са повредени.

Отидете на стр. 28

Приближавате входа на биокупола. Той представлява огромен парник, където екипажът на база „Алфа" отглежда хранителни култури. Освен че осигуряват храна, зелените растения помагат за рециклирането на въздуха и водата. Термометърът на вратата на въздушния шлюз показва температурата вътре.

Ако смятате, че температурата в биокупола е 4.5°C, отидете на стр. 34

Ако смятате, че температурата в биокупола е 45°C, отидете на стр. 17



Температурата пада до + 5°C. Това не е достатъчно студено! Червеите още се гърчат! Космическият кораб продължава да расте!

Ако натиснете бутона „-10°C" 4 пъти, ще понижите температурата общо с 40°C (45 – 40 = +5°C). Колко още трябва да я понижите, за да достигне тя -5°C?

Отидете на стр. 6

Точно така! Модата е най-често срещаната стойност в даден набор от данни. Осем планети – това е също като Слънчевата система, в която се намира Земята!

Тогава си спомняте, че първите космически изследователи открили, че обитаемите планети имат подобен размер и температура като Земята!

Отидете на стр. 12

Преминавате през въздушния шлюз в жилищния купол и виждате щетите. Някаш нещо е изяло масите и столовете! Вземате стилуса и започвате да отбелязвате щетите в електронния си бележник.

Честота на щетите по предмети		
Повредени вещи	Отметки	Общо
столове	𝍸 |	6
маси	||||	4
метални чаши	𝍸 𝍸 |	11
пастмасови чаши		0
метални лъжици	𝍸 𝍸 ||||	?
пластмасови лъжици		0
електрически щепсели	𝍸 |||	8
ножове	𝍸 𝍸 𝍸 𝍸 ||||	24
кенчета от напитки	𝍸 ||||	9
монитори		0
прозорци		0

Преброявате и въвеждате общия брой в третата колонка.

Ако общият брой на повредените метални лъжици според вас е 14, отидете на стр. 23

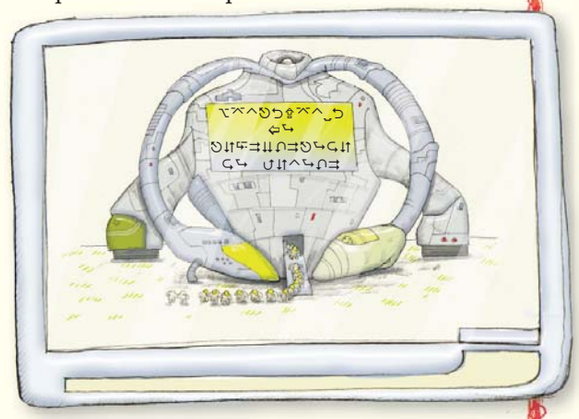
Ако общият брой на повредените метални лъжици според вас е 12, отидете на стр. 38

Правилно! Предпазната врата се отваря. Вътре намирате флашка с данни. Включвате я към електронния си бележник, за да прехвърлите данните.

Стандартният начин за записване на дата с цифри е ден, месец, година. Юли е седмият месец от годината, следователно 28 юли 2254 година се записва: 28.07.2254. Сега можете да се върнете на космическия кораб!

Отидете на стр. 11

Встрани от жилищния купол виждате малък кратер, който преди не сте забелязали. В него като че ли има космически кораб играчка. Решавате да го огледате с камерата на електронния си бележник. Това не е никаква играчка, а корабът, с който са пристигнали извънземните. От него към жилищния купол крачат колони от миниатюрни извънземни апарати! В този момент забелязвате някакви странни символи на кораба...



Програмирате бележника си да разкодира символите. Накрая се получава тази таблица:

↳	↴	⌣	↓↾	↹	↓↑	↑↑	⇦	⇉	⇪	⇊	↶	↺	↳	↰
А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О
↻	↰	↗	^	↖	↹	↹	↳	↓	↘	↕	↤	↗	↦	↘
П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ь	Ю	Я

Бележникът превежда първата дума...

↖	↗	^	↰	↰	⇪	↗	^	⌣	↰
У	С	Т	Р	О	Й	С	Т	В	О

после следващите три...

⇦	↳	↰	↓↑	↰	⇉	↓↓	↶	⇉	↰	↳	↰	↓↑	↰	↳
З	А	Р	Е	Ц	И	К	Л	И	Р	А	Н	Е	Н	А

С помощта на таблицата превеждате и последната дума...

↺	↓↑	^	↳	↶	⇉

Ако смятате, че последната дума е „МЕТАЛИ“, отидете на стр. 13

Ако смятате, че последната дума е „КОРАБИ“, отидете на стр. 36